

TRANSFORMACIÓN DIGITAL

CÓDIGO	AUTOR	DURACIÓN ESTIMADA	NIVEL DE FORMACIÓN
01B01C01	José Antonio Pérez	30 h	Medio

Dirigido a

Profesionales de la comunicación y el marketing o que quieran transformar digitalmente la empresa, poniendo especial énfasis en Director Digital, responsable de los equipos informáticos, responsables técnicos del desarrollo de los sistemas de información y Director Ejecutivo.

Descripción

Con este contenido de curso profesional el alumno aprenderá el concepto de la transformación digital y las nuevas tecnologías que están siendo el motor de dicha transformación, abarcando los perfiles de directivo ágil y del cliente, así como la creación de nuevos procesos para la integración y optimización de proveedores, considerando la importancia de las personas que intervienen en la transformación y los aspectos necesarios para que ésta tenga un buen fin.

COMPETENCIAS

1. Identificar adecuadamente los conceptos claves de la transformación digital, y cuales los pilares del cambio.
2. Identificar las principales nuevas tecnologías que están siendo el motor de la transformación digital.
3. Liderazgo Digital, claves para desarrollar habilidades, enfocadas en la transformación.
4. Aprender las técnicas y métodos para ser un Directivo Ágil.
5. Como conocer a tu cliente, como gestionar la información y el significado de tener al cliente en el centro.
6. Saber realizar adecuadamente la modificación, creación y gestión de nuevos procesos, usando metodologías ágiles, para la automatización y la integración de proveedores.
7. Analizar la importancia que tienen las personas en la transformación de las organizaciones, la estructura de la empresa, analizar su resistencia al cambio, como potenciar el trabajo el equipo para disminuir los riesgos y mejorar el rendimiento.
8. Proporcionar los pasos a realizar para conseguir los cambios necesarios para llevar a buen fin un plan de transformación en la organización.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN (Objetivos)

1. Conocer como el mundo digital rodea a la empresa.
2. Saber cómo se están cambiando los negocios por la transformación digital.
3. Identificar que tecnologías son el motor de la transformación en el mundo en la actualidad.
4. Analizar qué papel juegan las personas en la transformación digital.
5. Comprender que están surgiendo nuevos modelos de negocios.
6. Conocer como las tareas rutinarias y operaciones se ven afectadas por las nuevas tecnologías.
7. Conocer que es el bigdata, ejemplos de uso actuales.
8. Conocer que es la Realidad Aumentada, diferenciar de la Realidad Virtual, principales usos.
9. Identificar que tecnologías forman los Servicios Cloud y siglas de servicios y los principales riesgos.
10. Saber diferenciar los términos "Inteligencia Artificial, Robótica, Bots" y sus diferentes usos.

TRANSFORMACIÓN DIGITAL

11. Analizar las principales aplicaciones de BlockChain, SmartContracts, conceptos básicos.
12. Conocer el concepto de IOT, revolución Industrial 4.0.
13. Aprender a diferenciar liderazgo vs liderazgo digital.
14. Conocer las claves para el desarrollo del liderazgo digital.
15. Desarrollar las redes sociales y potenciar su uso, enfocado en la transformación.
16. Conocer los conceptos CTO y CDO.
17. Aprender técnicas para aprender más rápidamente.
18. Saber construir rápido y la importancia de esto.
19. Aprender a desarrollar métodos rápidos de control y medición.
20. Conocer a tu cliente y saber utilizar la información que nos proporcionan.
21. Aprender el cambio de paradigma, que significa tener al cliente en el centro.
22. Conocer la evolución del marketing digital y su evolución a la personalización.
23. Conocer los conceptos de Omnicanaliada, Control impacto, Visión unificada.
24. Identificar las tareas que son replicables en los procesos.
25. Identificar y desarrollar adecuadamente los procesos, cambiando el enfoque hacia el cliente.
26. Aprender técnicas ágiles que ayuden a cambiar los procesos.
27. Aprender a los conceptos básicos de SCRUM.
28. Aprender a sintetizar el modelo de negocio, con la metodología CANVAS.
29. Aprender a realizar procesos y prototipos a partir del diseño final.
30. Aprender a diseñar contratos con proveedores a partir de los KPI establecidos.
31. Desarrollar habilidades para comunicar dependiendo del interlocutor.
32. Analizar como las personas reaccionan frente a los cambios.
33. Potenciar y gestionar la resistencia al cambio, para convertirla en motor.
34. Conocer como el modo de colaboración por proyectos ayuda a identificar riesgos y gestión de problemas.
35. Conocer la importancia de los cambios organizacionales, y como afectan a la comunicación y los proyectos.
36. Desarrollar una estrategia de transformación que incluya a todas las áreas.
37. Aprender a como cambiar una experiencia de cliente.
38. Vamos a cambiar un producto o servicio, KPI.
39. Aprender a planificar los cambios en los procesos, evaluación del impacto.
40. Conocer la gestión de cambios, versiones y servicios desde la metodología ITIL.
41. Implantar la mejora continua como parte del día a día.
42. Niveles de Servicio, SLA, OLA. Definición, seguimiento y cumplimientos.

CONTENIDOS

Unidad 1. Conceptos claves

1. El mundo digital que rodea a la empresa
 - 1.1 Evolución de la tecnología, evolución del mundo
2. La transformación digital en los negocios
 - 2.1 ¿Qué es un modelo de negocio?
 - 2.2 ¿Qué beneficios nos aporta la transformación digital?
3. Las tecnologías de la transformación digital
 - 3.1 Tecnologías disruptivas.

4. Las personas en la transformación digital

5. Modelos de negocio

5.1 Oportunidades que nos brinda la digitalización.

6. Gestión de Operaciones

Unidad 2. Tecnologías de la T.D.

1. Conocer que es el Big Data, ejemplos de uso actual

1.1 ¿Qué es el Big Data?

1.2 Los orígenes del Big Data y qué pretende cubrir

1.3 Industrias principales para la tecnología del Big Data

1.4 Inconvenientes del Big Data

2. Conocer que es la Realidad Aumentada, diferenciar de la Realidad Virtual, principales usos

2.1 Qué es la realidad virtual vs realidad aumentada

2.2 Realidad aumentada

2.3 Realidad mixta

2.4 Industrias principales para la realidad aumentada

3. Identificar que tecnologías forman los Servicios Cloud y siglas de servicios. Identificar los principales riesgos

3.1 La nube y qué significa para la empresa

3.2. Nuevos modelos de negocios con servicios Cloud

3.3 La seguridad en la nube como desafío clave

4. Saber diferenciar los términos "Inteligencia Artificial, Robótica, Bots" y sus diferentes usos

4.1 La inteligencia artificial, el gran aliado en la empresa

4.2 Industrias principales para la inteligencia artificial

4.3 Qué es la robótica

4.4 La aplicación de la robótica en la empresa

4.5 Los bots en la industria web

5. Analizar las principales aplicaciones de BlockChain, SmartContracts. Conceptos básicos

5.1 Qué es el blockchain

5.2 Industrias principales para el blockchain y los smartcontract

6. Conocer el concepto de IOT, revolución Industrial 4.0

6.1 El Internet de las Cosas: qué es y cómo surge

6.2 Estudio de mercado del Internet de las Cosas

6.3 Aplicación del Internet de las Cosas en la Empresa. Industria 4.0

6.4 El futuro del Internet de las Cosas: retos y oportunidades

Unidad 3. Liderazgo Digital

1. Aprender las características del liderazgo digital

1.1 Qué es el Liderazgo digital

2. Conocer las claves para el desarrollo del liderazgo digital

3. Desarrollar las redes sociales y potenciar su uso, enfocado en la transformación

4. Conocer los conceptos CDO, CIO, CTO

4.1 ¿Cuál es la diferencia entre CIO y CTO?

4.2 Creadores de futuro

4.3 Asesores del CEO

4.4 Sponsors de la transformación digital y agentes de cambio

Unidad 4. Directivo Ágil

1. Aprender técnicas para aprender más rápidamente

1.1 ¿Por qué es importante aprender rápido?

2. Saber construir rápido y la importancia de esto

3. Aprender a desarrollar métodos rápidos de control y medición

Unidad 5. El Cliente

1. Conocer a nuestros clientes y saber utilizar la información que nos proporcionan

1.1 Técnica de Marketing. Segmentación

1.2 Pasos para entender a nuestros clientes

2. Aprender el cambio de paradigma, que significa tener al cliente en el centro

3. ¿Qué es el marketing?

3.1 ¿Cómo ha evolucionado?

3.2 El marketing orientado a empresas y a clientes

4. Conocer los conceptos de Omnicanalidad, Control impacto, Visión unificada

4.1 ¿Qué es omnicanalidad?

Unidad 6. Creación de Nuevos Procesos

1. Identificar las tareas que son replicables en los procesos

TRANSFORMACIÓN DIGITAL

1.1 Las partes funcionales de la automatización

2. Identificar y desarrollar adecuadamente los procesos, cambiando el enfoque hacia el cliente

3. Aprender técnicas ágiles que ayuden a cambiar los procesos

3.1 Las metodologías ágiles

3.2 ¿Cuáles son los tipos de metodologías ágiles más utilizados en las empresas actuales?

4. Aprender a los conceptos básicos de SCRUM

4.1 ¿Cuáles son los rituales o eventos que caracterizan a la metodología SCRUM?

4.2 ¿Quién forma parte del equipo scrum?

4.3 ¿Cómo es el flujo de trabajo en SCRUM?

5. Aprender a sintetizar el modelo de negocio, con la metodología CANVAS

6. Aprender a realizar procesos y prototipos a partir del diseño final. Desing thinking

6.1 Fases del proceso de Desing Thinking

6.2 ¿Cuáles son los roles en esta herramienta?

7. Aprender a diseñar contratos con proveedores a partir de los KPI establecidos

Unidad 7. Las Personas

1. Formas de comunicar

2. Adaptación al cambio

3. Los empleados, motor del cambio

4. Colaboración multiproyectos

5. Cambios organizacionales

Unidad 8. Plan de Transformación

1. El negocio y las distintas áreas

2. Cambios en la experiencia de usuario

3. Cambios en productos y servicios

4. Cambios en procesos

5. Formas de implementar los cambios desde la mirada de it

TRANSFORMACIÓN DIGITAL

6. Metodologías ágiles y mejora continua
7. SLA o Service LEVEL AGREEMENTS