

EXCEL 2016. PROGRAMACIÓN DE MACROS

CÓDIGO 12B02C04	AUTOR Alberto Blázquez	DURACIÓN ESTIMADA 20 h	NIVEL DE FORMACIÓN Medio/Avanzado
---------------------------	----------------------------------	----------------------------------	---

Dirigido a

Profesionales de cualquier sector que quieran conocer de forma completa la herramienta de hojas de cálculo Excel a un nivel avanzado.

Descripción

Con este contenido de curso profesional el alumno aprenderá a crear macros, abarcando la grabación de datos, realizando ejemplos prácticos, etc., así como usando la programación VBA.

COMPETENCIAS

1. Saber crear mis primeras macros utilizando el grabador para comprender el funcionamiento de automatizar tareas.
2. Conocer las formas de referencias celdas en la grabación de macros para realizar tareas automatizadas con rangos fijos o variables.
3. Saber realizar un ejemplo práctico mediante un conjunto de macros para comprender el funcionamiento general de macros.
4. Conocer las principales sentencias de programación y su clasificación para poder aplicarlas en supuestos prácticos.
5. Aprender a utilizar las herramientas en el entorno de programación VBA para poder programar de forma rápida y ágil.
6. Saber realizar un ejemplo práctico mediante programación en VBA para conocer los aspectos avanzados de la programación.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN (Objetivos)

1. Grabación de macros.
2. Grabación de macros utilizando referencias a celdas diferentes en ambos casos.
3. Resolución de problemas con macros.
4. Saber que sentencias utilizar en cada caso.
5. Configurar y saber utilizar el editor de VBA.
6. Resolución de problemas con programación VBA.

EXCEL 2016. PROGRAMACIÓN DE MACROS**CONTENIDOS**

Unidad 1. Crear una macro.

1. ¿Qué es una macro?
 - 1.1. Crear una macro.
2. Propiedades de las macros.
3. Editor de VBA.
4. Guardar un libro de macros.

Unidad 2. ¿Cómo referenciar a celdas en una macro?

1. Referencias a celdas en macros.

Unidad 3. Ejemplo con el grabador de macros.

1. Ejemplo práctico grabador de macros.

Unidad 4. Principales objetos, propiedades y métodos en VBA.

1. Módulos.
2. Procedimientos.
 - 2.1. Procedimientos Sub.
3. Variables.
4. Estructuras de decisión.
5. Estructura de ciclo.

Unidad 5. El editor de VBA.

1. El entorno de desarrollo VBE.
2. Configurar el editor VBE.
 - 2.1. Tipografía.
 - 2.2. Introducción del código.
 - 2.3. Gestión de errores.
 - 2.4. Ventanas.

EXCEL 2016. PROGRAMACIÓN DE MACROS

Unidad 6. Ejemplo programando en VBA.

1. Presentación del ejemplo.
2. Código asociado al libro ThisWorkbook.
3. Código asociado a la inicialización del formulario
4. Código asociado a los botones de comando.