

TÉCNICAS EXPOSITIVAS EN POWER POINT

CÓDIGO
12B05C05

AUTOR
Ángel Cruz

DURACIÓN ESTIMADA
8 h

NIVEL DE FORMACIÓN
Básico/ Medio

Dirigido a

Profesionales de cualquier sector que quieran conocer el manejo de la aplicación Power Point para realizar presentaciones basadas en software ofimático.

Descripción

Con este contenido de curso profesional el alumno aprenderá las técnicas expositivas en PowerPoint, abarcando aspectos como los conceptos claves y las técnicas de presentación, así como las herramientas complementarias y alternativas al Power Point.

COMPETENCIAS

1. Saber definir los conceptos claves para realizar presentaciones efectivas y dar los primeros pasos dentro del entorno Power Point para su representación digital.
2. Saber exponer de manera adecuada nuestra presentación, sea en diferido o con una presentación con audiencia.
3. Saber listar, reconocer y entender los diferentes formatos de PowerPoint, así como las herramientas complementarias u homónimas, a fin de enriquecer el background de recursos digitales para la realización de presentaciones.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN (Objetivos)

1. Evaluar la asimilación de los conceptos de conceptualización de una presentación, así como un primer uso del entorno para crear nuestra primera presentación.
2. Precisar las técnicas de ayuda a los diferentes tipos de presentación del trabajo final.
3. Conocer herramientas complementarias y/o alternativas al PowerPoint.

CONTENIDOS

Unidad 1. Fundamentos.

1. Tips básicos a la hora de plantearnos una presentación.
2. Primeros pasos: el entorno de trabajo.
 - 2.1 Opciones.
 - 2.2 Área de Trabajo/Edición.
 - 2.3 Barras superior e inferior.

TÉCNICAS EXPOSITIVAS EN POWER POINT

3. Primeros pasos (II): creando nuestra primera presentación.

Unidad 2. Realizando la presentación.

1. Vistas de la presentación.
 - 1.1 Tipos de Vista.
2. Ajustes previos a la presentación.
 - 2.1 Detección de Monitores.
3. Esquema de visión de moderador.
4. Presentaciones a medida.

Unidad 3. Alternativas y complementos.

1. PowerPoint en Mac.
2. Plataformas Online.
3. Software libre.
4. Webapps.